

Положение о хакатоне «Поколение Z»

Общая характеристика мероприятия

Хакатон — это короткое (обычно двухдневное), динамичное и насыщенное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведение их до реализации путем совместного обсуждения, корректировки со стороны других участников и экспертов.

Особый формат хакатона позволяет объединить студентов различных профессий и специальностей, с различными уровнями знаний и навыков, и дать им возможность познакомиться с новой предметной областью, пообщаться с единомышленниками, выслушать мнения и экспертную оценку специалистов-практиков.

Творческая неформальная атмосфера неотъемлемый атрибут хакатона-способствует не только созданию новых полезных проектов, но и налаживанию связей между участниками.

Данный хакатон проводится в режиме онлайн в течение двух дней. Участники определяют тему проекта и аспекты его реализации.

В течение 5 календарных дней участники должны разработать готовый продукт и представить на «Демофесте».

«Демофест» – это завершающий этап хакатона. Включает в себя презентацию и защиту готовых проектов.

Задачи мероприятия:

- формирование и развитие инновационного сообщества, выявление талантов;
- привлечение внимания к определенной проблеме;
- построение команд, готовых реализовывать проекты
- работа/обучение в проектном формате;
- привитие интереса к технике, изобретательству;
- воспитание аккуратности, трудолюбия;
- создание мотивации у подростков для проявления собственных инициатив в решении проблем;
- стимулирование профессиональной деятельности творческих групп студентов, поддержка и поощрение их.

Участники мероприятия

В конкурсе могут принять участие студенты СПО в возрасте от 16 до 18 лет. Состав команды от 1 до 5 человек. Команда может состоять из представителей разных специальностей (профессий)

Задание

Проблематика проекта должна иметь смысловую и социально значимую нагрузку для общества или отдельной сферы жизнедеятельности (промышленность, медицина, наука, IT сфера)

Проект должен соответствовать следующим характеристикам:

1. **Ограниченность** (по целям, задачам, времени и результатам)

Ограниченность проекта означает, что он имеет:

- цель;
- задачи, которые необходимо решить для достижения поставленной цели;
- этапы и сроки их реализации;
- конкретные и измеряемые результаты;

2. **Целостность** - общий смысл проекта очевиден и ясен, каждая его часть соответствует общему замыслу и предполагаемому результату.

3. **Последовательность и взаимосвязь** - логика построения частей, которые соотносятся и обосновывают друг друга. Цели и задачи напрямую вытекают из поставленной проблемы

4. **Объективность и обоснованность** - доказательность того, что идея проекта, подход к решению проблемы появились не случайным образом, а являются следствием работы авторов по осмыслению ситуации и оценки возможностей воздействия на неё.

5. **Компетентность авторов** - адекватное выражение осведомленности авторов в проблематике, средствах и возможностях решения вопроса. Владение технологиями, механизмами, формами и методами реализации проекта.

6. **Жизнеспособность** - определение перспектив развития проекта в дальнейшем, возможности его реализации, описание его значимости.

Хакатон проходит на информационной платформе. Ссылка предоставится после регистрации участников.

Порядок и сроки проведения:

Заявки на участие в конкурсе необходимо направлять в КГА ПОУ «Губернаторский авиастроительный колледж г. Комсомольска-на-Амуре (Межрегиональный центр компетенций)» по электронной почте msk-hab@yandex.ru до **11 октября 2018 г.**

Вебинар состоится 16 октября 2018 г., ссылка представится после регистрации. С 17 октября 2018 г. по 18 октября 2018 г. пройдет в онлайн режиме хакатон.

Хакатон будет продолжаться 36 часов:

- с 17 октября по 18 октября - обсуждение проекта в режиме нон-стоп;
- с 19 октября по 22 октября – изготовление продукта,
- 23 октября - презентация готового продукта на «Демофесте».

Критерии оценки:

- степень готовности и функциональность проекта;
- социальная значимость проекта.
- дизайн оформления;
- креативность;
- соответствие предъявленным критериям;
- оригинальность защиты;
- соблюдение техники безопасности.

Подведение итогов

Команды занявшие 1, 2, 3 место награждаются дипломами и сертификатами.